

▶ 他の令嬢の手番中に効果が使えるカードについて



カード名：
我が「建国の乙女」の一族は、
代々制約により虚偽を述べる事が
できません。

このカードは、他の令嬢が出したカードの
効果によって自分の破滅フラグが増える
時に割り込んで効果を使うことができる。
使ったなら、このカードを破滅フラグを増やす
カードを使った令嬢の破滅フラグにした後、も
ともと使われていたカードの効果を解決する。



カード名：
この「守護の指輪」の輝きが
何よりの証拠ですわ。

このカードは、他の令嬢が出したカードの
効果によって自分の破滅フラグが増える
時に、割り込んで使うことができる。使った
なら、あなたの破滅フラグは増えない。
(あなた以外の破滅フラグが増える効果は
そのまま解決される)



カード名：
王室暗部「影」の皆様は動いて
いただいていたの。

このカードは、他の令嬢が出したカードの
効果によって自分の手札が山札に移る
時に、割り込んで使うことができる。使った
なら、あなたは手札を山札に移さない。
(あなた以外の手札を山札に移す効果は
そのまま解決される)



カード名：
ありがたいことに、皇太后陛下
にはいつも目をかけていただ
いております。

このカードは、他の令嬢が《王室暗部「影」
の皆様は動いていただいていたの。》を
割り込みで使った時に、その令嬢に対
して効果を解決する。
《王室暗部「影」の皆様は動いていただ
いていたの。》が効果で手札に戻
った後に、その令嬢は手札を1枚破滅
フラグにする。その後、もともと使われて
いた手札を山札に移す効果を解決する。



あなたも わたしも 悪役令嬢!

「あれ……? わたし、『恋ジェラ』の世界に転生してる!?
しかも破滅確定の悪役令嬢!!」
こうなれば前世(?)の記憶を駆使して、より良い生活を
しようと目論むが、何やら様子がおかしい……。
「……! あの娘、別ゲームのライバルキャラじゃない?」
よく見たらあっちにもこっちにも別ゲーのキャラが……。
もしかして、この世界……………バグってる!?
と、とにかく破滅フラグを折れるだけ折って、何としても
断罪されるのを避けなくっちゃ!

そう、他の悪役令嬢たちを蹴落としてでも……!

① ゲーム目的 (勝利条件)

5日後に発生する断罪イベントで破滅しないために、
淑女ポイントが6点以上になることを目指します。
淑女ポイントをためる一番の方法は自分の破滅フラグを
へし折って無くすことです!
最終的には**一番淑女ポイントが高い令嬢が、人生の勝者**
になります!

淑女ポイントはどうやって稼ぐの?

淑女ポイントは次の3つの方法でためることができます。

- ★自分の破滅フラグの有無
一番ポイントが稼げ、これだけで断罪を免れられる!
- ★5日目までの自分の行動
自分が使ったカードの種類によってポイントが変動。
断罪イベントによって点数が変わってくる!
- ★サブカードの効果
一部の悪役令嬢の効果で使う「サブカード」でポイントが
得られることも!

⑤ Q&A

- Q 自分の手番が来た時に手札が0枚でした。どうすれば良いですか?
A パスすることになります。(悪役令嬢のチート能力も使うことができます)
- Q 「キーワード《○○》が表舞台にあるなら」という効果は、自分以外の表舞台にそのキーワードを持つカードがあっても条件を満たせますか?
A はい、自分以外の表舞台でも条件を満たせます。
- Q 「手札を2枚選んで山札の下に移す」効果で、自分の手札が1枚しかない場合はどうなりますか?
A その1枚だけを山札の下に移します。
- Q 断罪イベント《国王陛下との謁見で断罪》の淑女ポイント算出時に、自分の表舞台に【闇の資質】が3枚ある場合、何淑女ポイントになりますか?
A それぞれ3点になるので、合計で9点です。
- Q 淑女ポイントの算出時に、「カテゴリ」を2つ持つカードは、どう扱いますか?
A 断罪イベントの淑女ポイントの算出方法にそれぞれの「カテゴリ」があれば、両方の得点が加算されます。

- Q 《ウロボロスに睨まれたカエル》と《ほとぼしる魔力》は表と裏がありますが何か違いはありますか?
A それぞれ「カテゴリ」が違いますので、使うときに好きな面を選ぶことができます。
- Q 《ほとぼしる魔力》にはどんな意味がありますか?
A 淑女ポイント算出時に「カテゴリ」が一致していれば得点になります。《ほとぼしる魔力》を出した時、その日のイベントの「カテゴリ」が一致していても、破滅フラグは手札に移せず、カードも引けません)
- Q ベティやレイラのチート能力で《ウロボロスに睨まれたカエル》を選んだ場合、どうなりますか?
A 《ウロボロスに睨まれたカエル》の下のカードのみが手札に入れ替わる、または山札の下に移ります。《ウロボロスに睨まれたカエル》は表舞台からいなくなり、脇にどけておきます)

Credit ルール等にご不明な点がございましたら、メール、Twitter などお気軽にお問い合わせください。

企画 / 開発	鳴海製作所倶楽部
ゲームデザイン	はむお
イラスト	秋月秋名、海産物、鞍掛りく、とよだたつき、三上ミカ、なるみ
グラフィックデザイン	なるみ
連絡先	nrmgoraku@gmail.com
web	http://nrmgoraku.com
Twitter	@nrmgoraku
印刷 / 製造	Dongguan Hongsheng Printing Co.,Ltd
マニュアル版数	2版

② 内容物

悪役令嬢カード 6枚

転生先である悪役令嬢を表したカード。悪役令嬢が持つチート能力(効果)が書かれた面と、悪役令嬢の紹介が書かれた面がある。チート能力を使わない場合は、ゲームの準備で紹介面を表にする。

キャラクター名
チート能力(効果)
紹介

破滅フラグカード 63枚

悪役令嬢の破滅の予兆を表すカード。手札として使う表面と、「破滅フラグ」として使う裏面がある。

カテゴリ
カード名
キーワード
キーワードがないカードもあります
カードの効果

表面
裏面

通常イベントカード 12枚

悪役令嬢たちが巻き込まれる(?)イベントを表すカード。ゲームの準備で選んだ4枚のカードが、1~4日目の初めに1枚表向きになり、イベントが発生する。

イベント名

ハプニングを回避するために必要な手札の「カテゴリ」

表面
裏面

断罪イベントカード 3枚

悪役令嬢たちの運命が決まるイベントを表すカード。ゲームの準備で選んだ1枚のカードが、3日目、または5日目のどちらかで表向きになる。

断罪イベント名

最後の悪あがきでフラグを折るために必要な「カテゴリ」

淑女ポイントの算出方法

表面
裏面

サブカード 各1枚 (ウロボロスに睨まれたカエル、ほとぼしる魔力)

悪役令嬢《エリザベス》、《シャーロット》のチート能力(効果)で使うカード。

3 ゲームの準備

- 好きな“悪役令嬢”カードを1枚受け取る。
(無作為に配ってもよい)
- “断罪イベント”カードを1枚無作為に選んで、裏向きのまま置く。
- “通常イベント”カードを4枚無作為に選んで、2の“断罪イベント”カードの上に裏向きのまま重ねる。
(残りの“断罪イベント”カードと“通常イベント”カードは使わないので裏向きのまま片づける)
- 全ての“破滅フラグ”カードをよく混ぜて、悪役令嬢全員の前に“破滅フラグ”として裏向きのまま3枚配る。
残りは裏向きのまま『山札』にする。
- じゃんけんなどで親番を決める。親番の悪役令嬢から時計回りで進む。
- 悪役令嬢全員が『山札』からカードを3枚引く。
このカードは『手札』になる。
その後、1度だけ「転生チート」が使用できる。

転生チート この転生チートは行わなくても良い
自分の手札にある要らないカードを山札の下に移して、同じ枚数のカードを引く。全員の手札の入れ替えが終わったら、山札をもう一度よく混ぜる。



* 断罪イベントカードを表向きにするタイミングについて *

- 断罪イベントカードを表向きにするタイミングは、下記のどちらか好きな方をゲーム開始時に選びます。
- A 5日目[※]に起こる断罪イベントの内容を3日目に知ることができる
3日目開始時、通常イベントカードを表向きにする際に、断罪イベントカードも表向きにします。
3日に発生するイベントは通常イベントのみとなります。
3日目に淑女ポイントの算出方法がわかるため、残りの3・4・5日で自分の淑女ポイントを高くすることを目指したり、ほかの悪役令嬢が淑女ポイントを稼ぐのを妨害したりすることができます。
比較的ゲーム性が高いルールとなります。
- B 5日目に断罪イベント内容を知る
5日目まで断罪イベントの内容を知ることができません。
最後まで淑女ポイントの算出方法が分からないので、勝敗が運によるところが大きいルールとなります。
カジュアルに遊びたい淑女におすすめです。

▶ ゲーム中の配置



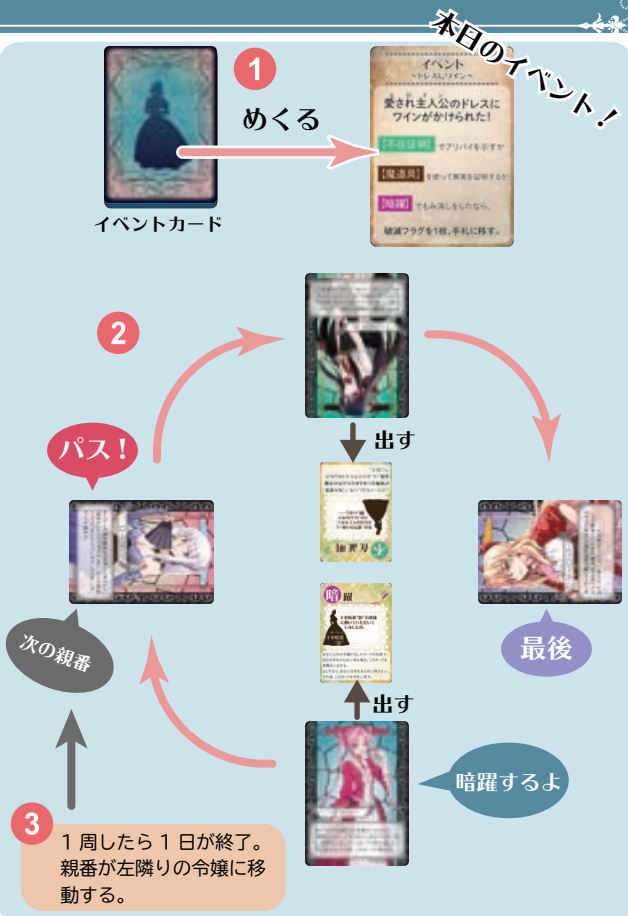
4 ゲームの流れ

- イベントカードの上から1枚めくって表向きにする。
めくったイベントがその日に発生する。
- 1番目の悪役令嬢(親番)から、右回りで順番に以下の手順を行う。
 - A 手札のカードを表舞台に出す。
 - B パスをする。
- 悪役令嬢全員が行動したら、親番が左隣りの悪役令嬢に移る。

* 上記の行動に加え、悪役令嬢が持つチート能力(効果)をゲーム中1回だけ使うことができる。

1~3を1日とし、合計5日間(5ラウンド)行う。
最後の“断罪イベント”を悪役令嬢全員が終えたら、“断罪イベント”に記載された点数に従って淑女ポイント(得点)の算出を行う。

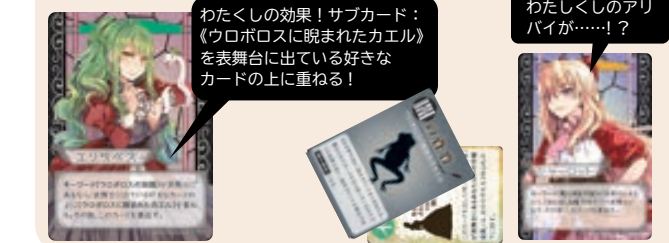
淑女ポイントを1番貯めた悪役令嬢は人生の勝者となります!
5点以下の悪役令嬢は処刑/国外追放/修道院送りとなりますので、気合を入れて破滅フラグを折りましょう!



2 自分の番にできることの詳細

- A 手札のカードを表舞台に出す。
- 手札から1枚自分の表舞台にカードを出す。
 - 出したカードが効果を持っている場合、その効果を使う。
(効果を持たないカードもある)
 - めくったイベントカードの「カテゴリ」と、出したカードの「カテゴリ」が一致したなら、自分の破滅フラグ1枚を手札に移す。一致していないなら、山札からカードを2枚引く。
(出したカードの「カテゴリ」が複数ある場合、どちらかが一致していればよい)
- 一致!
- 自分の破滅フラグを1枚手札にする
- 不一致
- 山札からカードを2枚引く

- B パスをする。
手札がない、使えるカードがない、使いたくない場合、パスをする。パスをした場合、カードを1枚引く。
- * 悪役令嬢のチート能力(効果)を使う
- A/Bの行動に加えて1ゲームに1回だけ、使用する条件を満たしていれば、それぞれの悪役令嬢が持つチート能力(効果)を使うことができる。
悪役令嬢の効果を使うのは A/Bの行動の前後どちらでも構わない。



悪役令嬢のチート能力(効果)について
ゲームに慣れてない間は、悪役令嬢のチート能力(効果)を使わないことを選択できる。
その場合、ゲームの準備で悪役令嬢を選んだ時に、キャラの紹介面を表にする。